



Zadanie 1

Napisz program, który pyta o imię, a następnie o nazwisko. Po odpowiedzi na te pytania program pisze pozdrowienie i następnie pyta się o rok urodzenia. Na podstawie daty urodzenia, program wypisuje na ekranie informacje o tym ile użytkownik ma lat.

Podpowiedzi:

- Wczytywanie łańcucha tekstowego pod zmienną typu **string**

```
String imie;  
imie=Console.ReadLine();
```

- Wypisywanie ciągu tekstowego oraz wartości zmiennej na ekranie

```
int x=5;  
//pierwszy sposób  
Console.WriteLine("Wartosc zmiennej wynosi "+x);  
//drugi sposób  
Console.WriteLine("Wartosc zmiennej wynosi {0}",x);
```

- Wczytanie zmiennej typu **int** z klawiatury

```
int x;  
x = int.Parse(Console.ReadLine());
```

- Aktualny rok odczytany z użyciem kodu programu

```
int y= DateTime.Now.Year;
```

Zadanie 2

Zmodyfikuj program napisany w Zadaniu 1. Do programu dodaj komentowanie do wyliczonego wieku. I tak, jeśli użytkownik ma:

- 8 lat - wypisz "czas do szkoły"
- 9 lat - napisz "w tym roku pójdziesz do pierwszej komunii"
- 18 lat - napisz "będziesz pełnoletni"
- w pozostałych przypadkach napisz "w tym roku nie będzie nic szczególnego"

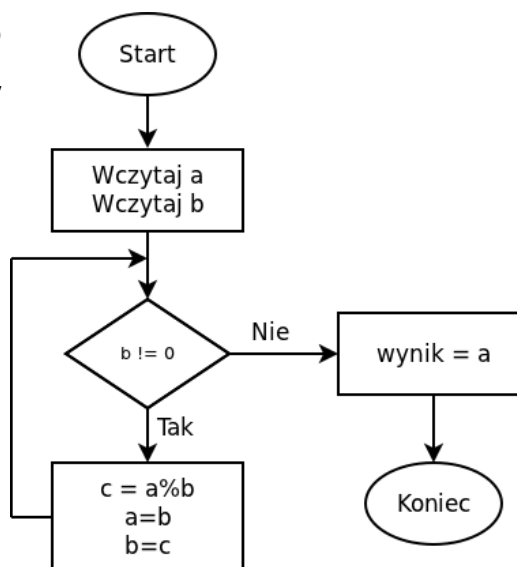
Zastosuj konstrukcję **switch**.

Zadanie 3

Zmodyfikuj program napisany w poprzednim zadaniu, tak by wypisywał kolejne lata (począwszy od roku urodzin) i podawał wiek. Proszę zastosować pętlę **for**.

Zadanie 4

Przedstawiony za pomocą schematu blokowego algorytm Euklidesa wyznaczający największy wspólny dzielnik zamień na kod C#. Wykorzystaj pętlę **while**.



Zadanie 5

Napisz w jak najkrótszy sposób program, który na ekranie wyświetla następujące "figury". Zrób to za pomocą pętli. Każda figura wyświetlana jest za pomocą innej metody. Metoda taka przyjmuje argument określający liczbę wierszy w wypisywanej figurze.

Figura 1	Figura 2	Figura 3	Figura 4	Figura 5
0	1	0	*	* *
11	23	13	**	** **
222	456	246	***	*** ***
3333	7890	3579	****	**** ****
44444	12345	46802	*****	***** *****
555555	678901	579135	*****	***** *****