

```

StreamReader sr = new StreamReader("TestFile.txt");
String line = sr.ReadToEnd();
Console.WriteLine(line);

string[] words = line1.Split(' ', '\t');
foreach (string word in words)
{
    Console.WriteLine(word);
}

sr.BaseStream.Position = 0; // powrót na początek pliku

using System.IO;

static FileStream fs;
static StreamWriter sw;
string s="Hello World";
fs = new FileStream("c:\message.txt", FileMode.Append, FileAccess.Write);
sw = new StreamWriter(fs);
sw.WriteLine(s);
sw.Flush();
sw.Close();
fs.Close();

public delegate void Del(string message); // zgodność argumentów z poniższą
metoda.

// Metoda dla delegata.
public static void DelegateMethod(string message)
{
    System.Console.WriteLine(message);
}

// Tworzenie.
Del handler = DelegateMethod;
// lub.
Del handler = new Del(DelegateMethod);

//Wywołanie.
handler("Hello World");

```

Zadanie 1.

Utwórz projekt aplikacji konsolowej.

Zadanie 2.

Dodaj do klasy program następujące metody:

- metodę, która będzie zapisywała do pliku imię, nazwisko oraz rok urodzenia podane przez użytkownika,
- metodę, która będzie odczytywała z pliku zapisane dane i wyświetlała je na ekranie konsoli w następujący sposób:

1. Jan Kowalski 1994
2. Anna Kowalska 1996
3. ...

Utwórz swego rodzaju menu w pętli głównej programu, gdzie użytkownik będzie mógł wybrać czy może dodać kolejny wpis do pliku czy wyświetlić jego zawartość albo zakończyć program.

Zadanie 3.

Metody z zadania 2 wywołaj w pętli głównej programu przy użyciu delegatów.

Zadanie 4.

Utwórz metody co do działania podobne do metod z zadania 2 z wykorzystaniem metod anonimowych i wywołaj je w pętli głównej programu.

Zadanie 5.

Spróbuj program napisany jako aplikacja konsolowa przenieść do aplikacji okienkowej.